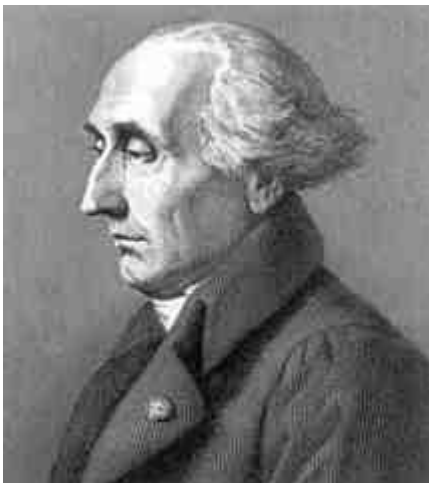


Elementy formalizmu Lagrange'a

Wiemy, że przy pomocy równań Newtona możemy (w zasadzie) przewidzieć, jak będzie wyglądać ruch układu punktów materialnych, jeśli znamy wszystkie działające siły i warunki początkowe.

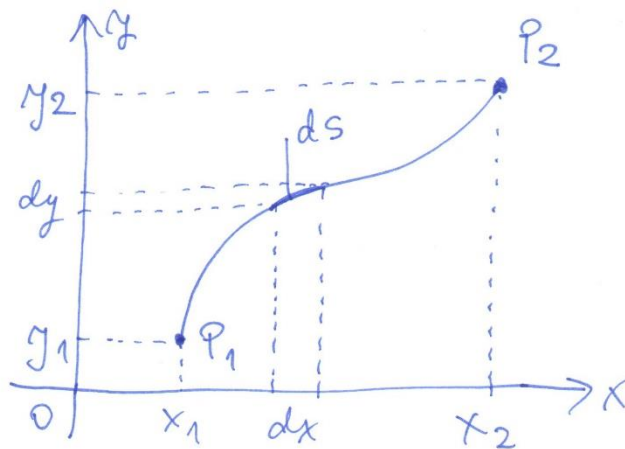
Na tym wykładzie będziemy zajmować się elementami **formalizmu Lagrange'a** czyli innego sformułowania dynamiki, którego autorem jest włosko-francuski astronom i matematyk Joseph-Louis Lagrange (1736-1813). Wśród wielu osiągnięć tego człowieka należy wymienić przede wszystkim stworzenie podstaw rachunku wariacyjnego.



W zagadnieniach wariacyjnych szukamy funkcji, dla której całka (zwana funkcjonałem) przyjmuje wartość ekstremalną.

Przykład:

Jakim wzorem powinna być dana **najkrótsza** krzywa łącząca na płaszczyźnie xy dwa ustalone punkty $P_1(x_1, y_1)$ i $P_2(x_2, y_2)$?



$$S(y) = \int_{x_1}^{x_2} ds = \int_{x_1}^{x_2} \sqrt{(dx)^2 + (dy)^2} = \int_{x_1}^{x_2} dx \underbrace{\sqrt{1 + (y')^2}}_{\mathcal{L}(y, y', x)}$$

Funkcja y musi spełniać warunek **dany równaniem Lagrange'a-Eulera**

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial y} = \frac{d}{dx} \left(\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial y'} \right)$$

W naszym przypadku zachodzi:

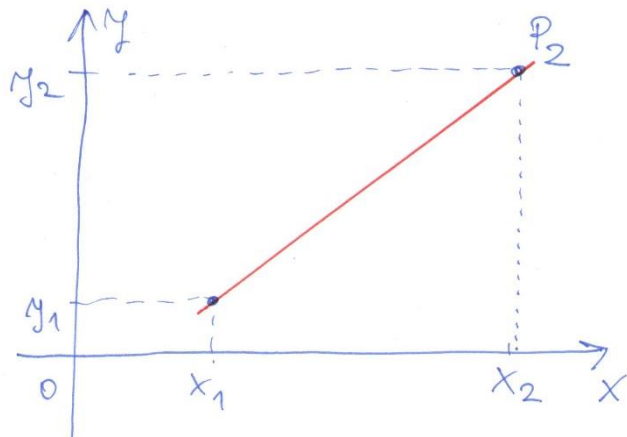
$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial y} = 0, \quad \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial y'} = \frac{y'}{\sqrt{1 + (y')^2}}, \quad \frac{d}{dx} \left(\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial y'} \right) = \frac{y''}{\left(\sqrt{1 + (y')^2} \right)^3}$$

Dlatego dostajemy po prostu:

$$\frac{y''}{\left(\sqrt{1+(y')^2}\right)^3} = 0 \rightarrow y'' = 0,$$

co oznacza, że $y(x) = ax + b$,

gdzie $a = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$ oraz $b = \frac{x_2 y_1 - x_1 y_2}{x_2 - x_1}$



W mechanice Lagrange'a zasadniczą rolę odgrywa funkcjonal zwany **działaniem**:

$$\int_{t_1}^{t_2} \mathcal{L}(q_1, q_2, \dots, q_s, \dot{q}_1, \dot{q}_2, \dots, \dot{q}_s, t) dt \quad \left(\dot{q}_i \equiv \frac{dq_i}{dt} \right),$$

który jest zdefiniowany dla ruchu układu, opisanego funkcjami $q_i(t)$, trwającego od chwili t_1 do chwili t_2 . Działanie jest więc funkcjonalem ruchu. Funkcjonał jest odwzorowaniem, w którym rolę zmiennej niezależnej pełni funkcja lub zbiór funkcji (przy danym zapisie jest to s funkcji $q_i(t)$), a wartością odwzorowania jest wartość całki oznaczonej z funkcji Lagrange'a, wykonanej po ustalonym przedziale czasu (t_1, t_2) .

s jest minimalną liczbą parametrów potrzebnych do opisu położenia wszystkich elementów układu. Nazywamy ją liczbą stopni swobody układu. Funkcje $q_i(t)$, wybierane z *uwzględnieniem więzów* do opisu stanu układu, nazywamy współrzędnymi uogólnionymi. Ich pochodne po czasie to tzw. prędkości uogólnione.

Twierdzenie, które podaję bez dowodu, mówi, że funkcja Lagrange'a (lagrangian) dana jest wzorem:

$$\begin{aligned} & \mathcal{L}(q_1, q_2, \dots, q_s, \dot{q}_1, \dot{q}_2, \dots, \dot{q}_s, t) \\ &= E_{kin}(q_1, q_2, \dots, q_s, \dot{q}_1, \dot{q}_2, \dots, \dot{q}_s, t) \\ &- E_{pot}(q_1, q_2, \dots, q_s, \dot{q}_1, \dot{q}_2, \dots, \dot{q}_s, t), \end{aligned}$$

czyli jest różnicą energii kinetycznej i potencjalnej układu.

Z zasady najmniejszego działania (ściślej z żądania, by całka działania przyjmowała wartość ekstremalną) wynika, że funkcje $q_i(t)$, spełniają układ równań Lagrange'a-Eulera:

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q_i} = \frac{d}{dt} \left(\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}_i} \right), \quad i = 1, 2, \dots, s.$$


$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q_i} = \frac{d}{dt} \left(\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}_i} \right), \quad i = 1, 2, \dots, s.$$

Te równania nazywamy równaniami Lagrange'a (mówiąc ściślej równaniami Lagrange'a II rodzaju, bo są jeszcze równania Lagrange'a I rodzaju). Jest to układ s równań różniczkowych zwyczajnych drugiego rzędu na s funkcji $q_i(t)$.

Rozwiązania tych równań zależą więc od $2s$ stałych, które są wyznaczone przez uogólnione położenia początkowe $q_i(t=0)$ oraz uogólnione prędkości początkowe $dq_i/dt(t=0)$.

Przekonamy się na konkretnych przykładach, że podejście Lagrange'a posiada istotne zalety w tych przypadkach, gdy możemy zaniedbać straty energii mechanicznej na skutek działania sił tarcia :

- Równania Lagrange'a mają tę samą postać, niezależnie od wyboru układu współrzędnych. W podejściu Newtona jest inaczej: Nawet dla pojedynczego punktu materialnego II zasada dynamiki ma inną postać we współrzędnych kartezjańskich, we współrzędnych walcowych i we współrzędnych sferycznych.
- Pozwalają całkowicie wyeliminować siły reakcji więzów. Siły reakcji więzów nie zawsze łatwo jest znaleźć, a często nie jesteśmy nimi bezpośrednio zainteresowani, gdy ważna jest dla nas informacja o ruchu układu. Przykład: ruch koralika bez tarcia po drucie o zadanym kształcie.
- Daje łatwiejszy wgląd w wielkości zachowane: Jeśli na przykład zachodzi

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q_i} = 0 \quad \Rightarrow \quad \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}_i} = \text{const},$$


to taką współrzędną q_i nazywamy współrzędną cykliczną.

Polecam Państwu moje krótkie wprowadzenie

<http://users.uj.edu.pl/~golak/NOF24-25/lagrange.pdf>

oraz opracowanie doktora Sławomira Brzezowskiego dotyczące mechaniki teoretycznej dostępne na stronie:

<https://if.uj.edu.pl/dla-studentow/podreczniki-i-skrypty>

W dalszym ciągu wykładu będziemy zajmować się konkretnymi przykładami opracowanymi w postaci notebooków. W szczególności są to:

http://users.uj.edu.pl/~golak/NOF24-25/wahadlo_matematyczne.nb

http://users.uj.edu.pl/~golak/NOF24-25/ruchoma_rownia_2014.nb

http://users.uj.edu.pl/~golak/NOF24-25/krzywa_trzeciego_stopnia.nb

[http://users.uj.edu.pl/~golak/NOF24-](http://users.uj.edu.pl/~golak/NOF24-25/wahadlo_matematyczne_o_zmiennej_dlugosci.nb)

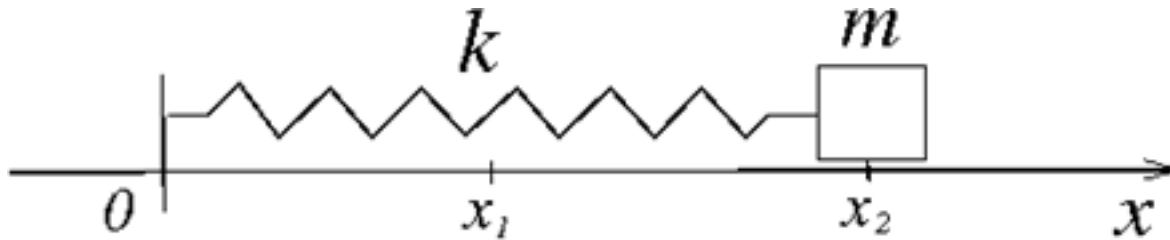
[25/wahadlo_matematyczne_o_zmiennej_dlugosci.nb](http://users.uj.edu.pl/~golak/NOF24-25/wahadlo_matematyczne_o_zmiennej_dlugosci.nb)

http://users.uj.edu.pl/~golak/NOF24-25/pret_po_osiach.nb

http://users.uj.edu.pl/~golak/NOF24-25/polkula_na_gladkiej_powierzchni.nb

http://users.uj.edu.pl/~golak/NOF24-25/polkula_na_szorstkiej_powierzchni.nb

Przykład 1: oscylator harmoniczny prosty



x_1 - długość swobodnej sprężyny

x_2 - długość rozciągniętej lub ściśniętej sprężyny

Istotnym parametrem jest różnica $x = x_2 - x_1$

Mamy tu prosty układ o jednym stopniu swobody, gdzie parametrem określającym stan układu jest rozciągnięcie sprężyny $q=x$

$$E_{kin}(q, \dot{q}, t) = \frac{1}{2} m \dot{q}^2$$

$$E_{pot}(q, \dot{q}, t) = \frac{1}{2} k q^2$$

$$\mathcal{L}(q, \dot{q}, t) = E_{kin}(q, \dot{q}, t) - E_{pot}(q, \dot{q}, t) = \frac{1}{2}m\dot{q}^2 - \frac{1}{2}kq^2$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q} = \frac{d}{dt} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}}$$

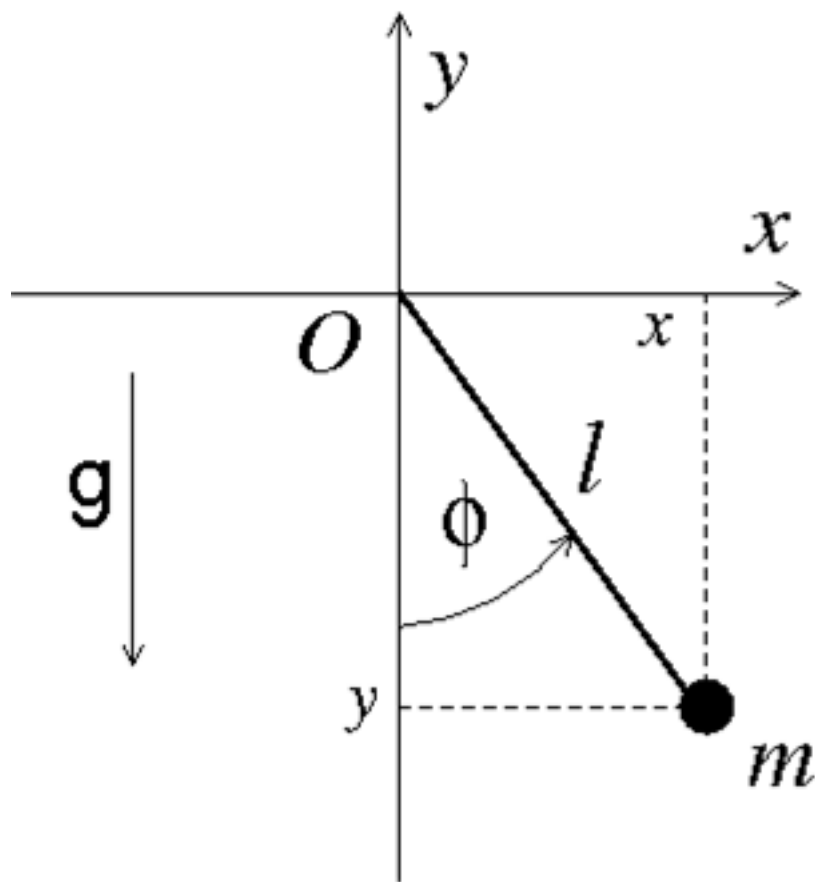
$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q} = -kq,$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}} = m\dot{q},$$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}} = \frac{d}{dt} (m\dot{q}) = m\ddot{q}$$

$$\Rightarrow -kq = m\ddot{q}$$

Przykład 2: wahadło matematyczne płaskie



Tu też mamy tu prosty układ o jednym stopniu swobody, gdzie parametrem określającym stan układu jest kąt wychylenia od pionu $q = \phi$.

Uwaga: współrzędna uogólniona nie musi być „klasyczną” współrzędną i nie musi mieć wymiaru metra.

Najpierw wyrażamy położenie masy punktowej przez współrzędną uogólnioną q :

$$x = l \sin(q) \rightarrow \dot{x} = l\dot{q} \cos(q)$$

$$y = -l \cos(q) \rightarrow \dot{y} = l\dot{q} \sin(q)$$

$$E_{kin}(q, \dot{q}, t) = \frac{1}{2} m (\dot{x}^2 + \dot{y}^2) = \frac{1}{2} m l^2 \dot{q}^2$$

$$E_{pot}(q, \dot{q}, t) = m g y = -m g l \cos(q)$$

$$\mathcal{L}(q, \dot{q}, t) = E_{kin}(q, \dot{q}, t) - E_{pot}(q, \dot{q}, t) = \frac{1}{2} m l^2 \dot{q}^2 + m g l \cos(q)$$

$$\mathcal{L}(q, \dot{q}, t) = E_{kin}(q, \dot{q}, t) - E_{pot}(q, \dot{q}, t) = \frac{1}{2} ml^2 \dot{q}^2 + mgl \cos(q)$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q} = \frac{d}{dt} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}}$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q} = -mgl \sin(q),$$

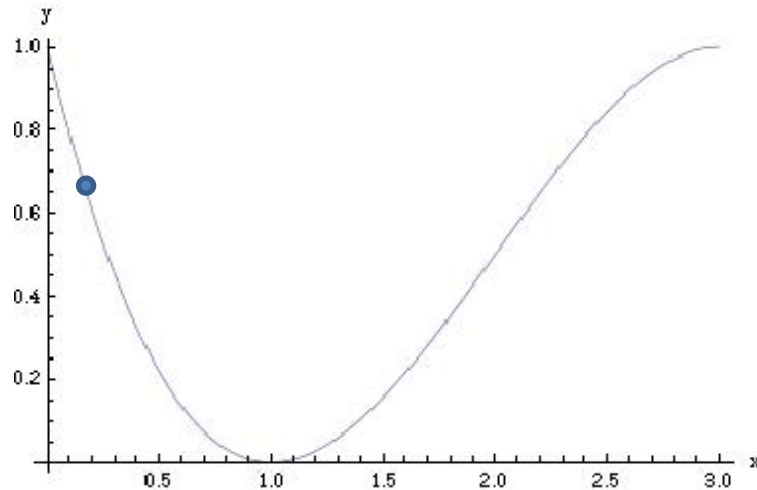
$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}} = ml^2 \dot{q},$$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}} = \frac{d}{dt} (ml^2 \dot{q}) = ml^2 \ddot{q}$$

$$\Rightarrow -mgl \sin(q) = ml^2 \ddot{q}$$

$$\ddot{q} = -\frac{g}{l} \sin(q)$$

Przykład 3: ruch koralika po drucie o zadanym kształcie



Mamy tu prosty układ o jednym stopniu swobody, gdzie parametrem określającym stan układu jest współrzędna x wektora położenia koralika. Pomimo tego, że koralik porusza się w płaszczyźnie xy , jego współrzędna y jest określona przez x wzorem

$$y = a(x-c)^2 + b(x-c)^3 .$$

Dlatego przyjmujemy, że współrzędna uogólniona to $q=x$

$$x = q \rightarrow \dot{x} = \dot{q}$$

$$y = a(q - c)^2 + b(q - c)^3 \rightarrow \dot{y} = (-c + q)(2a - 3bc + 3bq)\dot{q}$$

$$E_{kin}(q, \dot{q}, t) = \frac{1}{2}m(\dot{x}^2 + \dot{y}^2) = \frac{1}{2}m(1 + (c - q)^2(2a - 3bc + 3bq)^2)\dot{q}^2$$

$$E_{pot}(q, \dot{q}, t) = mgy = -mg(a(q - c)^2 + b(q - c)^3)$$

$$\mathcal{L}(q, \dot{q}, t) = E_{kin}(q, \dot{q}, t) - E_{pot}(q, \dot{q}, t)$$

$$= -gm(c - q)^2(a - bc + bq) +$$

$$\frac{1}{2}m(1 + (c - q)^2(2a - 3bc + 3bq)^2)\dot{q}^2$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q} = \frac{d}{dt} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}}$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q} = -m (c - q) (-2a + 3bc - 3bq) (g - 2(a - 3bc + 3bq) \dot{q}^2),$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}} = m (1 + (c - q)^2 (2a - 3bc + 3bq)^2) \dot{q},$$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}} = \frac{d}{dt} \left(m (1 + (c - q)^2 (2a - 3bc + 3bq)^2) \dot{q} \right) =$$

$$-4m (c - q) (-2a + 3bc - 3bq) (-a + 3bc - 3bq) \dot{q}^2 +$$

$$m (1 + (c - q)^2 (2a - 3bc + 3bq)^2) \ddot{q}$$

$$\ddot{q} = \frac{((c - q) (2 a - 3 b c + 3 b q) (g + 2 (a - 3 b c + 3 b q) \dot{q}^2))}{(1 + c^2 (2 a - 3 b c)^2 + q (2 a - 6 b c + 3 b q) (-4 a c + 6 b c^2 + q (2 a - 6 b c + 3 b q)))}$$

To równanie jest paskudnie nieliniowe i nie ma co nawet marzyć o istnieniu analitycznego rozwiązania. Numeryczne rozwiązanie tego równania nie stwarza większych trudności !

Każdy krok potrzebny do uzyskania tego równania i samo numeryczne rozwiązanie można uzyskać (niemal) automatycznie w programie *Mathematica* 😊