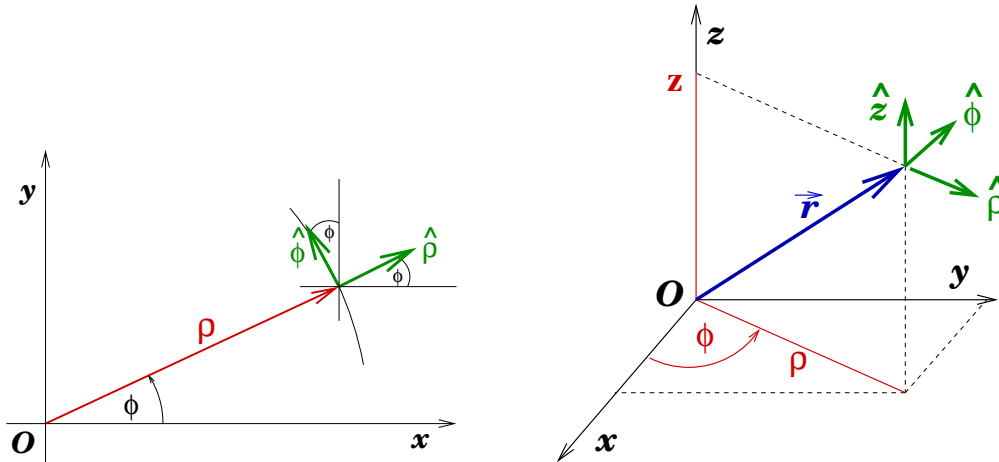


Prędkość i przyspieszenie w układzie walcowym



$$\vec{r} = x \hat{x} + y \hat{y} + z \hat{z} = \rho \hat{\rho} + z \hat{z}$$

Wersory (jednostkowe wektory) $\hat{\rho}$ i $\hat{\phi}$ nie są stałe, ale zmieniają się od punktu do punktu i dlatego w czasie ruchu są funkcją czasu:

$$\begin{cases} \hat{\rho} = \cos \phi \hat{x} + \sin \phi \hat{y} \\ \hat{\phi} = -\sin \phi \hat{x} + \cos \phi \hat{y} \end{cases} \quad (1)$$

W każdym punkcie jednak wersory $\hat{\rho}$ i $\hat{\phi}$ są wzajemnie prostopadłe:

$$\hat{\rho} \cdot \hat{\phi} = (\cos \phi \hat{x} + \sin \phi \hat{y}) \cdot (-\sin \phi \hat{x} + \cos \phi \hat{y}) = 0.$$

Prędkość \vec{v} obliczamy jako pochodną po czasie wektora położenia \vec{r} .

$$\vec{v} \equiv \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d}{dt} (\rho \hat{\rho} + z \hat{z}) = \frac{d\rho}{dt} \hat{\rho} + \rho \frac{d\hat{\rho}}{dt} + \frac{dz}{dt} \hat{z}$$

Korzystając z zależności (1) dostajemy

$$\frac{d\hat{\rho}}{dt} = \frac{d}{dt} (\cos \phi \hat{x} + \sin \phi \hat{y}) = -\sin \phi \dot{\phi} \hat{x} + \cos \phi \dot{\phi} \hat{y} = \dot{\phi} \hat{\phi},$$

gdzie $\dot{\phi}$ oznacza pochodną po czasie: $\dot{\phi} \equiv \frac{d\phi}{dt}$.

Dlatego prędkość w układzie walcowym ma postać

$$\vec{v} = \dot{\rho} \hat{\rho} + \rho \dot{\phi} \hat{\phi} + \dot{z} \hat{z}.$$

$\dot{\rho}$ to składowa radialna, a $\rho \dot{\phi}$ to składowa transwersalna prędkości. Długość wektora prędkości można policzyć jako

$$|\vec{v}| = \sqrt{\dot{\rho}^2 + (\rho \dot{\phi})^2 + \dot{z}^2}$$

Teraz możemy policzyć przyspieszenie \vec{a} :

$$\begin{aligned}\vec{a} &\equiv \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} (\dot{\rho}\hat{\rho} + \rho\dot{\phi}\hat{\phi} + \dot{z}\hat{z}) \\ &= \ddot{\rho}\hat{\rho} + \dot{\rho}\frac{d\hat{\rho}}{dt} + \dot{\rho}\dot{\phi}\hat{\phi} + \rho\ddot{\phi}\hat{\phi} + \rho\dot{\phi}\frac{d\hat{\phi}}{dt} + \ddot{z}\hat{z}\end{aligned}\quad (2)$$

Pochodna $\frac{d\hat{\phi}}{dt}$ już została policzona. Korzystając ponownie z zależności (1) liczymy $\frac{d\hat{\phi}}{dt}$:

$$\frac{d\hat{\phi}}{dt} = \frac{d}{dt} (-\sin\phi\hat{x} + \cos\phi\hat{y}) = -\cos\phi\dot{\phi}\hat{x} - \sin\phi\dot{\phi}\hat{y} = -\dot{\phi}\hat{\rho}.$$

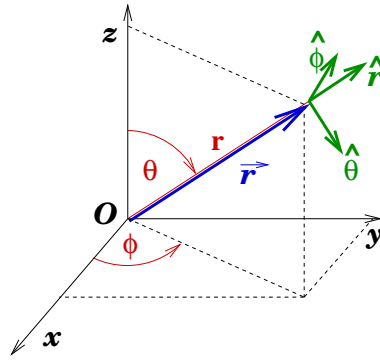
Podstawiając $\frac{d\hat{\rho}}{dt}$ oraz $\frac{d\hat{\phi}}{dt}$ do (2) i grupując wyrazy dostajemy

$$\vec{a} = (\ddot{\rho} - \rho\dot{\phi}^2)\hat{\rho} + (2\dot{\rho}\dot{\phi} + \rho\ddot{\phi})\hat{\phi} + \ddot{z}\hat{z}.$$

$\ddot{\rho} - \rho\dot{\phi}^2$ to składowa radialna, a $2\dot{\rho}\dot{\phi} + \rho\ddot{\phi}$ to składowa transwersalna przyspieszenia. Długość wektora prędkości można policzyć jako

$$|\vec{a}| = \sqrt{(\ddot{\rho} - \rho\dot{\phi}^2)^2 + (2\dot{\rho}\dot{\phi} + \rho\ddot{\phi})^2 + \ddot{z}^2}$$

Prędkość i przyspieszenie w układzie sferycznym



$$\vec{r} = x \hat{x} + y \hat{y} + z \hat{z} = r \hat{r}$$

Wersory \hat{r} , $\hat{\theta}$ i $\hat{\phi}$ zmieniają się od punktu do punktu i dlatego w czasie ruchu są funkcją czasu:

$$\begin{cases} \hat{r} = \sin \theta \cos \phi \hat{x} + \sin \theta \sin \phi \hat{y} + \cos \theta \hat{z} \\ \hat{\theta} = \cos \theta \cos \phi \hat{x} + \cos \theta \sin \phi \hat{y} - \sin \theta \hat{z} \\ \hat{\phi} = -\sin \phi \hat{x} + \cos \phi \hat{y} \end{cases} \quad (3)$$

Obliczamy najpierw pochodne wersorów po czasie:

$$\begin{aligned} \frac{d\hat{r}}{dt} &= \left(\cos \theta \cos \phi \dot{\theta} - \sin \theta \sin \phi \dot{\phi}, \cos \theta \sin \phi \dot{\theta} + \sin \theta \cos \phi \dot{\phi}, -\sin \theta \dot{\theta} \right) \\ \frac{d\hat{\theta}}{dt} &= \left(-\sin \theta \cos \phi \dot{\theta} - \cos \theta \sin \phi \dot{\phi}, -\sin \theta \sin \phi \dot{\theta} + \cos \theta \cos \phi \dot{\phi}, -\cos \theta \dot{\theta} \right) \\ \frac{d\hat{\phi}}{dt} &= \left(-\cos \phi \dot{\phi}, -\sin \phi \dot{\phi}, 0 \right) \end{aligned}$$

Następnie wyrażamy te pochodne w bazie $(\hat{r}, \hat{\theta}, \hat{\phi})$. Ponieważ wersory są wzajemnie prostopadłe, najprościej jest policzyć odpowiednie iloczyny skalarne. Na przykład dla $\frac{d\hat{r}}{dt}$ zapisujemy

$$\frac{d\hat{r}}{dt} = a_1 \hat{r} + b_1 \hat{\theta} + c_1 \hat{\phi},$$

gdzie współczynniki a_1 , b_1 i c_1 dane są jako

$$a_1 = \frac{d\hat{r}}{dt} \cdot \hat{r}$$

$$b_1 = \frac{d\hat{r}}{dt} \cdot \hat{\theta}$$

$$c_1 = \frac{d\hat{r}}{dt} \cdot \hat{\phi}$$

Aby ograniczyć rachunki warto zauważyć, że pochodna wektora jest do niego zawsze prostopadła:

$$0 = \frac{d(1)}{dt} = \frac{d(\hat{r} \cdot \hat{r})}{dt} = \frac{d\hat{r}}{dt} \cdot \hat{r} + \hat{r} \cdot \frac{d\hat{r}}{dt} = 2 \frac{d\hat{r}}{dt} \cdot \hat{r}$$

Stąd wynika w szczególności, że $a_1 = 0$.

Podobnie dowodzimy, że dla dwóch różnych wektorów, na przykład \hat{r} i $\hat{\theta}$, zachodzi

$$0 = \frac{d(0)}{dt} = \frac{d(\hat{r} \cdot \hat{\theta})}{dt} = \frac{d\hat{r}}{dt} \cdot \hat{\theta} + \hat{r} \cdot \frac{d\hat{\theta}}{dt}$$

W konsekwencji

$$\frac{d\hat{r}}{dt} \cdot \hat{\theta} = -\frac{d\hat{\theta}}{dt} \cdot \hat{r}.$$

Po prostych przeliczeniach dostajemy więc

$$\frac{d\hat{r}}{dt} = \dot{\theta} \hat{\theta} + \sin \theta \dot{\phi} \hat{\phi} \quad (4)$$

$$\frac{d\hat{\theta}}{dt} = -\dot{\theta} \hat{r} + \cos \theta \dot{\phi} \hat{\phi} \quad (5)$$

$$\frac{d\hat{\phi}}{dt} = -\sin \theta \dot{\phi} \hat{r} - \cos \theta \dot{\phi} \hat{\theta} \quad (6)$$

Teraz możemy już policzyć prędkość \vec{v}

$$\begin{aligned} \vec{v} &\equiv \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d}{dt}(r\hat{r}) = \frac{dr}{dt}\hat{r} + r\frac{d\hat{r}}{dt} = \dot{r}\hat{r} + r(\dot{\theta}\hat{\theta} + \sin\theta\dot{\phi}\hat{\phi}) \\ &= \dot{r}\hat{r} + r\dot{\theta}\hat{\theta} + r\sin\theta\dot{\phi}\hat{\phi}, \end{aligned}$$

a następnie przyspieszenie \vec{a} :

$$\begin{aligned} \vec{a} &\equiv \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(\dot{r}\hat{r} + r\dot{\theta}\hat{\theta} + r\sin\theta\dot{\phi}\hat{\phi}) = \ddot{r}\hat{r} + \dot{r}\frac{d\hat{r}}{dt} + \dot{r}\dot{\theta}\hat{\theta} + \\ &r\ddot{\theta}\hat{\theta} + r\dot{\theta}\frac{d\hat{\theta}}{dt} + \dot{r}\sin\theta\dot{\phi}\hat{\phi} + r\cos\theta\dot{\phi}\dot{\phi} + r\sin\theta\ddot{\phi}\hat{\phi} + r\sin\theta\dot{\phi}\frac{d\hat{\phi}}{dt} \quad (7) \end{aligned}$$

Podstawiając (4), (5) oraz (6) do (7) i grupując wyrazy dostajemy ostatecznie

$$\begin{aligned} \vec{a} &= (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2 - r\sin^2\theta\dot{\phi}^2)\hat{r} + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta} - r\sin\theta\cos\theta\dot{\phi}^2)\hat{\theta} + \\ & (2\dot{r}\sin\theta\dot{\phi} + 2r\dot{\theta}\cos\theta\dot{\phi} + r\sin\theta\ddot{\phi})\hat{\phi} \end{aligned}$$

Uwaga: powyższe wyprowadzenie wzorów dla współrzędnych walcowych i sferycznych ma charakter bardzo bezpośredni i nie odwołuje się do wiadomości z zakresu różniczkowania funkcji wielu zmiennych. Ogólny rachunek dla dowolnych współrzędnych krzywoliniowych można znaleźć na przykład w podręczniku A. Januszajtisa, *Fizyka dla politechnik*, w paragrafie 9 tomu *Cząstki*.

Jacek Golak